

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

1. Пол _____ М _____ Ж _____
2. Возраст: 15, 16, 17, 18 _____
3. Образование: студент _____ группа.
4. Увлечение, хобби: _____ есть _____ нет _____
5. Чем, помимо учёбы вы любите заниматься.
6. Есть ли у вас младшие/старшие братья/сёстры. _____
7. Материальное положение: ниже среднего, среднее, выше среднего.
8. Жилищные условия:
- а/ отдельная комната;б/ свой собственный уголок в комнате;
в/ со мной вместе проживают;г/ общежитие;
д/ съёмная квартира.
9. Есть ли у членов семьи вредные привычки: а/ алкоголь; б/ табакокурение; в/ наркотики;
г/ азартные игры; д/ другое _____
10. В свободное время вы вместе с членами вашей семьи:
- а/ играете в компьютерные игры;б/ посещаете Интернет.
11. С какого возраста вы играете (компьютерные игры, Интернет – нужное подчеркнуть):
До 7 лет, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22...
12. Сколько раз вы играете (компьютерные игры, Интернет – нужное подчеркнуть):
а/ 1 раз в неделю;б/ 3-4 раза в неделю;в/ каждый день;г/ один раз в месяц;
д/ другое _____
13. Сколько времени вы тратите на компьютерную игру, Интернет, (нужное подчеркнуть):
а/ 1-2 часа;б/ 3-4 часа;в/ 5-6 часов;г/ более 6 часов.
14. Какие ролевые компьютерные игры вы предпочитаете? (выбрать не больше двух)
а/ игры, в которых вы смотрите глазами своего героя;
б/ игры, в которых вы смотрите на своего героя со стороны;
в/ руководительские игры.
15. Какие неролевые компьютерные игры вы предпочитаете (выбрать не более двух)?
а/ аркады;б/ головоломки;
в/ игры на быстроту реакции и сообразительность;
г/ традиционные азартные игры (рулетка, казино и т.д.).
16. Возвращаетесь ли вы на другой день к игре, чтобы отыгаться?
а/ никогда;б/ иногда;в/ чаще всего;г/ почти всегда.
17. В Интернете вы предпочитаете (выбрать не больше двух):
а/ виртуальную реальность;б/ социальные сети (какие);
в/ ICQ (чаты);г/ USENET(конференции);
д/ Сетевые игры (нужное подчеркнуть: бродилки, аркады, квесты, гонки, стрелялки, РПГ, стимуляторы);
е/ _____
18. Когда вы играете (компьютерные игры, Интернет – нужное подчеркнуть), то испытываете:
а/ эйфорию;б/ радость;в/ облегчение;г/ азарт;д/ расслабление.
19. Как часто вы замечаете, что играете, или находитесь в Интернете больше запланированного времени?
а/ иногда;б/ редко;в/ часто;г/ очень часто;д/ всегда;
е/ это ко мне не относится.
20. Вы предпочитаете играть:
а/ один;б/ с друзьями.
21. Если вы находитесь в компьютерном клубе, интернет-кафе, то это для того чтобы:

- а/ пообщаться;б/ поиграть;в/ самоутвердиться;
г/ найти нужную информацию;д/ расслабиться.
22. Как относятся близкие (родители, друзья) к вашему увлечению?
а/ играют вместе со мной;б/ положительно;в/ нейтрально;
г/ отрицательно;д/ резко отрицательно.
23. Что вы испытываете, когда долго не играете или не находитесь в Интернете?
а/ беспокойство;б/ раздражительность;
в/ чувство дискомфорта;г/ чувство подавленности;
д/ ощущение пустоты;е/ другое _____.
24. Как часто вы откладываете встречи с друзьями и личные дела из-за компьютерных игр, Интернета?
а/ иногда;б/ редко;в/ часто;г/ очень часто;д/ всегда;
е/ это ко мне не относится.
25. Являются ли компьютерные игры, Интернет причиной проблем с учёбой?
а/ иногда;б/ редко;в/ часто;г/ очень часто;
д/ всегда;е/ это ко мне не относится.
26. Возникают ли у вас в последнее время какие-либо признаки ухудшения здоровья (выбрать не более трёх).
а/ беспокойный сон;б/ бессонница;в/ боль в кистях рук;
г/ сухость, жжение глаз;д/ боли в спине;е/ онемение пальцев рук;
ж/ головная боль;з/ другое _____.
27. В реальной жизни вам свойственны (выбрать не более четырёх):
а/ тревожность;б/ депрессия;в/ одиночество;
г/ недовольство окружающими;д/ недовольство собой;
е/ невозможность расслабиться.

ОБРАБОТКА РЕЗУЛЬТАТОВ

Осуществляется путём подсчёта совпадений ответов испытуемого с помощью ключа.

Баллы	Вопросы									
0	12г	-	16а	-	19е	20д	-	24е	25е	-
1	12а	13а	16б	18б,в,д	19а,б	20а	-	24а,б	25а,б	26а-з
2	12б	13б	16в	18а,г	19в	-	23а-д	24в	25г,в	-
3	-	13в	16г		19г	-	-	24г	25д	-
4		13г	-		19д	-	-	24д	-	-

Результаты:

От 5 до 10 баллов – испытуемый не показывает признаков аддикции (зависимое поведение);

От 10 до 15 баллов – испытуемый входит в группу риска по аддикции (зависимому поведению);

15 баллов и выше – испытуемый имеет игровую аддикцию (зависимое поведение).